

# 10 Sabadel-Lauzès

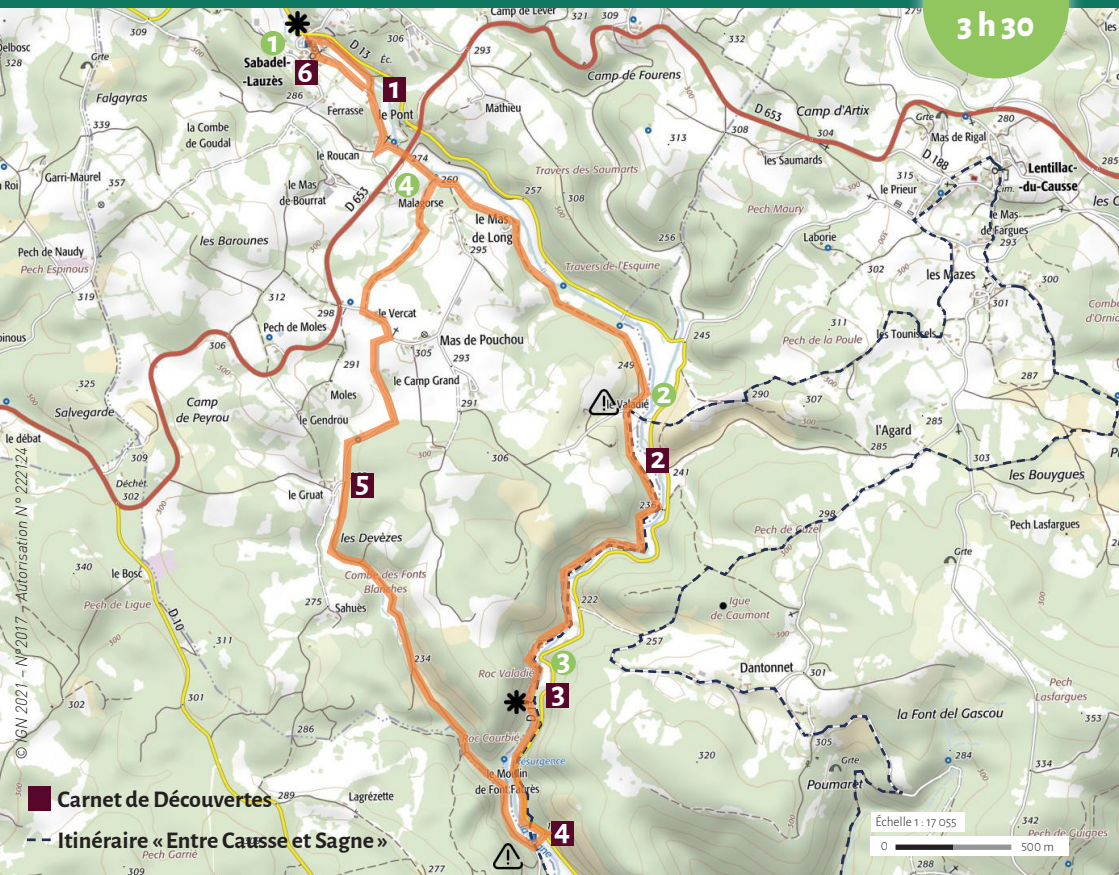


## Le Ruisseau qui se Perd



**Le petit** C'est le sentier des fées, elles semblent se cacher dans la végétation qui nous entoure. Il y a comme de la magie dans l'air...

9,5 km  
3 h 30



### Carnet de Découvertes

### Itinéraire « Entre Causse et Sagne »

Facile

Le panneau de départ se situe au niveau du lavoir, dos à la mairie, en contrebas du village.  
Coordonnées GPS : 44.567111, 1.603139

Ce sentier chevauche la variante longue du sentier de Lentillac-du-Causse. Les deux tracés sont en sens inverse. Prendre garde aux deux points de rencontre. En hiver, il peut y avoir beaucoup d'eau.



*Carnet de Découvertes « Là où serpente le ruisseau, tu pourras trouver les murmures des légendes oubliées ».*

Ce sentier fait partie de la collection des Carnets de Découvertes réalisés avec le Parc Naturel Régional des Causses du Quercy. Des bornes numérotées jalonnent le chemin et correspondent à des explications du patrimoine typique de la région. Retrouvez les Carnets de Découvertes à l'Office de Tourisme du causse de Labastide-Murat.

# Sabadel-Lauzès

## Le Ruisseau qui se Perd

9,5 km  
3 h 30

**1** Départ sur la place en contrebas de la mairie au niveau du lavoir. \* S'engager sur le chemin en face puis prendre à gauche et la première à droite pour emprunter le sentier qui longe le ruisseau de la Sagne. Belle perspective du bourg avec son église qui domine le village à ce niveau. Continuer jusqu'au moulin de Vinnac (ruines) (borne Découverte n° **1**) et retrouver la route goudronnée : partir sur la route à gauche. Continuer jusqu'au prochain croisement marqué d'une croix et emprunter la route qui descend sur la gauche. Passer sous un tunnel et continuer toujours tout droit jusqu'à emprunter un sentier en tenant votre gauche.

**2** Le sentier débouche sur une route goudronnée. À partir de là, vous chevauchez la variante longue du circuit de Lentillac-du-Causse. Prendre à droite et emprunter le premier sentier sur la gauche. Entrer sur un sentier bordé de buis (borne Découverte n° **2**).

**3** Passer sur le petit pont enjambant le lit de tuf (borne Découverte n° **3**) \*

Continuer le sentier jusqu'à atteindre la route. Une fois sur la départementale, continuer tout droit et tourner à la première à droite. Passer devant le lavoir (borne Découverte n° **4**) et emprunter le sentier qui s'engage sur la droite. Remonter le sentier pour retomber sur un chemin carrossable. Passez Al Gruat (borne Découverte n° **5**), une fois arrivé sur une route goudronnée, prendre à gauche au calvaire. Passer la ferme et emprunter le premier sentier sur la droite après la grange. Continuer pour retomber sur le sentier de l'aller.

**4** Une fois le sentier du début retrouvé, prendre à gauche, passer de nouveau sous le tunnel et remonter la route à droite après le lavoir, au niveau de la croix en fer forgé. Continuer toujours tout droit sur la route goudronnée pour arriver au niveau du village. Prendre à gauche à l'intersection dans le bourg et remonter pour passer devant l'église. Faire le tour de l'église pour découvrir le « jardin d'Eden » (borne Découverte n° **6**). Ressortir du jardin pour retourner au point de départ.

